

Un jeu vidéo scientifique, concocté par Alexia Nguyen-Trung, doctorante au LBBE

Publié le 15 mai 2021

Ce weekend se tenait la "Scientific Game Jam", un événement en ligne qui s'inscrit dans le cadre du festival La Science Entre en Jeu et organisé par l'association Lyon Game Dev. Le but était de construire de A à Z un jeu vidéo pour vulgariser (en partie) des sujets de thèse en 48h.

"J'étais accompagnée de 5 autres personnes pour réaliser le jeu vidéo (deux développeurs, un sound designer, un game designer, un graphiste).

On a tout fabriqué du début à la fin (musiques, décors, etc) et on a pas beaucoup dormi" nous raconte par Alexia Nguyen-Trung, en deuxième année de thèse au LBBE.

Leur jeu s'appelle Lab'On The Road ! On y incarne une scientifique à bord de son labo-van pour aller récolter des séquences de H. pylori (une bactérie qui vit dans l'estomac humain) dans 3 régions du monde afin de suivre les déplacements des groupes humains.

Si vous voulez y jeter un oeil, c'est par ici :

<https://skujje.itch.io/labon-the-road> 

Et pour retrouver les autres projets du weekend, c'est par là :

<https://itch.io/jam/scientific-game-jam-lyon-2021/entries> 